

TÄRKEITÄ VAIHEITA OTTELUTILASTOINNISSA

Junioreiden valtakunnalliset sarjat, runkosarja

Ottelun tilastoimisen kannalta oleellisia vaiheita on neljä:

1. Ottelun alustaminen Internet-yhteydellä (ennen ottelua):

- ottelutietojen hakeminen tilastopalvelusta (<http://operator.baskethotel.com/fba>) ja
- ottelun log-tiedoston tallentaminen koneelle

2. Ennen ottelua pelipaikalla, ilman Internet-yhteyttä:

- ottelun aloitustoimenpiteet

3. Varsinaisten ottelutapahtumien tilastointi (pelipaikalla...)

4. Ottelun jälkeen:

- tilaston ("media boxscore") tulostaminen/tallentaminen ottelun jälkeen PDF-muodossa
- ottelun lopettaminen
- ottelun log-tiedoston vieminen/tallentaminen tilastopalvelun Internet-sivulle (<http://fba.baskethotel.com/login/>); tallentamiseen sisältyy myös katsojamäärän ja erotuomareiden lisääminen ottelun perustietoihin
- tiedostojen (.log ja .pdf) lähettäminen sähköpostitse osoitteeseen tulospalvelu@koripalloliitto.fi ja ko. sarjan tilastovastaavalle ([poikien sarjat johanna.aaltonen@koripalloliitto.fi](mailto:poikien_sarjat_johanna.aaltonen@koripalloliitto.fi), [tyttöjen sarjat timo.kytola@koripalloliitto.fi](mailto:tyttöjen_sarjat_timo.kytola@koripalloliitto.fi)).

Huom. Tarvittaessa pitää olla valmius manuaaliseen tilastointiin, mikäli koneellisessa tilastoinnissa ilmenee ongelmia. Manuaalisessa tilastoinnissa kaikki yhteenvedot ja laskutoimitukset on suoritettava loppuun asti. Joukkue on velvollinen tallentamaan tilaston yhteenvedon tiedot tilastopalveluun.

TILASTOKANSIOT

Ennen ottelutietojen hakemista tai pelien tilastointia tulee tilastoinnissa käytettävälle tietokoneelle luoda kansio(t), johon jokaisen pelin log-tiedosto tallennetaan. Seura on velvollinen tallentamaan jokaisen ottelunsa tilastotiedot koneelle. Jos samalla koneella tilastoidaan useamman joukkueen ja/tai eri sarjatasojen otteluita, tehdään jokaiselle sarjalle oma tilastokansio. (Tilastotiedoston nimi muodostuu vain ottelupäivän ja -parin tiedoista.)

1. OTTELUTIETOJEN HAKEMINEN JA OTTELUN ALUSTAMINEN

Ottelun tiedot (ottelupari, pvm, paikka, kokoonpanot) haetaan SmartStatsilla tilastopalvelusta ottelupäivänä (päivän otteluiden tiedot ovat haettavissa noin klo 8 alkaen). Käynnistä siis SmartStats.

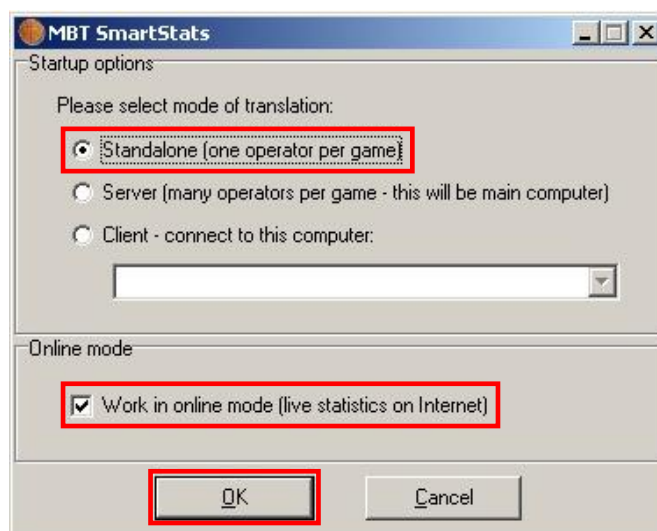
1a. Alkuvalinnat

Tilastointi voidaan tehdä yhdellä tai useammalla koneella. Tässä ohjeessa käydään läpi vain yhden koneen käyttäminen.

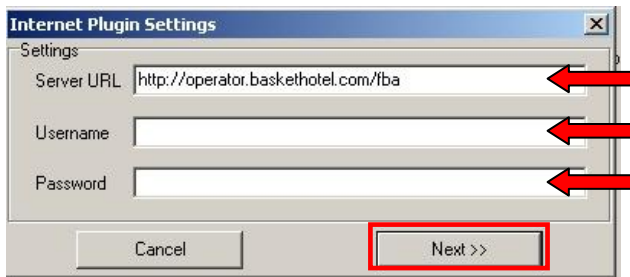
Valitse SmartStatsin ensimmäisen valintaikkunan

- yläosassa (**Startup options**) "*Standalone (one operator per game)*" ja
- alaosassa (**Online mode**) rastita kohta "*Work in online mode (live statistics on Internet)*".

Paina sitten "OK", jolloin **Internet Plugin Settings** -näkyvä avautuu.



1b. Tilastopalveluun kirjautuminen ja ottelun valinta



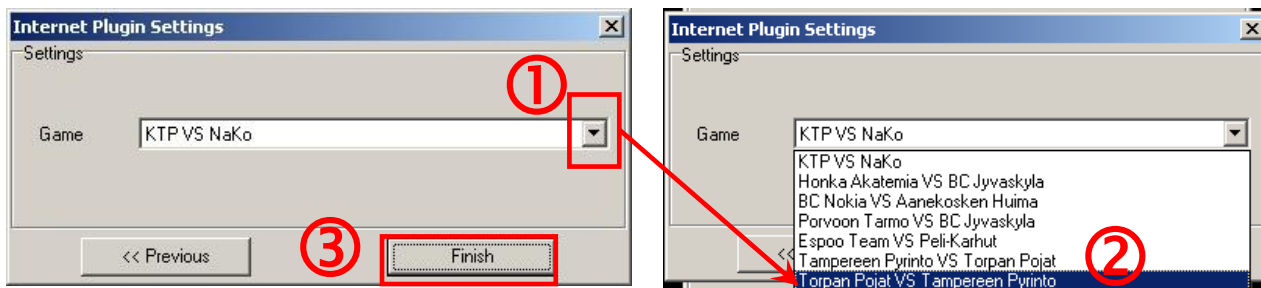
Täytä näkymän kentät:

- Koripalloliiton tulospalvelun URL (Server URL):
http://operator.baskethotel.com/fba
- Joukkuekohtainen käyttäjätunnus (*Username*)
- Joukkuekohtainen salasana (*Password*)

(Käyttäjätunnukset ja salasanat toimitetaan joukkueille erikseen.)

Paina "Next" päästäksesi seuraavaan kohoikkunaan, jossa näkyvät kyseisen päivän kaikki pelit.

Valitse "oma" pelisi avaamalla lista alaspäin (nuoli alaspäin). Ole huolellinen: valitse oikea peli... (huom. otteluparissa koti- ja vierasjoukkue saattaa joskus olla ilmoitettu päinvastoin kuin varsinaisessa pelissä)



Paina "Finish". Tästä jatketaan suoraan seuraavaan vaiheeseen, ottelutiedoston tallentamiseen.

1c. Ottelutiedoston luominen

(Kuvat vaiheesta 1c seuraavalla sivulla.)

Kohoikkunassa "**Data file**", valitse "*Browse...*" tallentaaksesi ottelun tiedot.

Valitse tilastoja varten luotu kansio kohoikkunassa "Save As". Ottelu tallennetaan kansioon päivämäärän (muodossa: vvvkkpp) ja otteluparin tiedoilla seuraavasti:

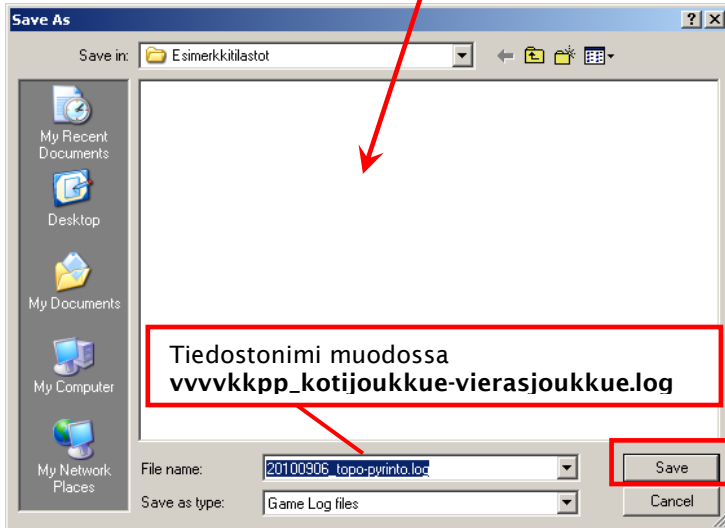
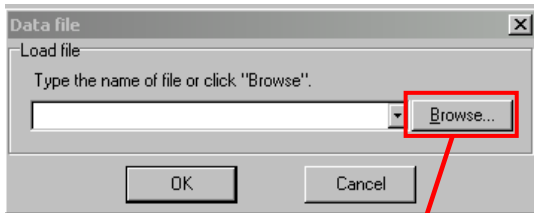
vvvkkpp_kotijoukkue-vierasjoukkue.log

Esimerkiksi ottelu 6.9.2010 Pyrintö - ToPo tallennettaisiin tiedostonimellä (*File name*) 20100906_pyrinto-topo.log.

Tiedostonimessä käytetään joukkueiden nimistä lyhennettyä versiota. Kaksiosaisessa lyhenteessä käytetään alaviivaa (esim. BC Nokia → bc_nokia). Mikäli lyhenteessä on vinoviiva ("/"), käytetään vain nimessä ennen vinoviivaa olevaa osaa. Joukkueiden nimissä ei käytetä 'ääkkösiä' (å→a, ä→a, ö→o). Tiedoston nimi (kentässä File name) voi päättyä ".log" vaikka tiedostotyyppi on valittu (kentässä Save as type "Game Log files").

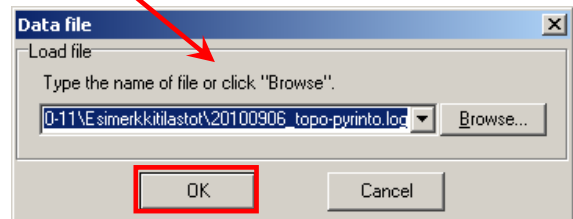
Valitse ikkunassa "Save As" lopuksi "Save".

Näkymässä "**Data file**" on nyt tiedostonimi. (Nimi on niin pitkä, ettei se näy kentässä kokonaan. Nimeä saa näkyviin napsauttamalla kursorin nimi-kenttään.) Paina "OK", jotta saat näkyviin ottelun tiedot (**Match info**).



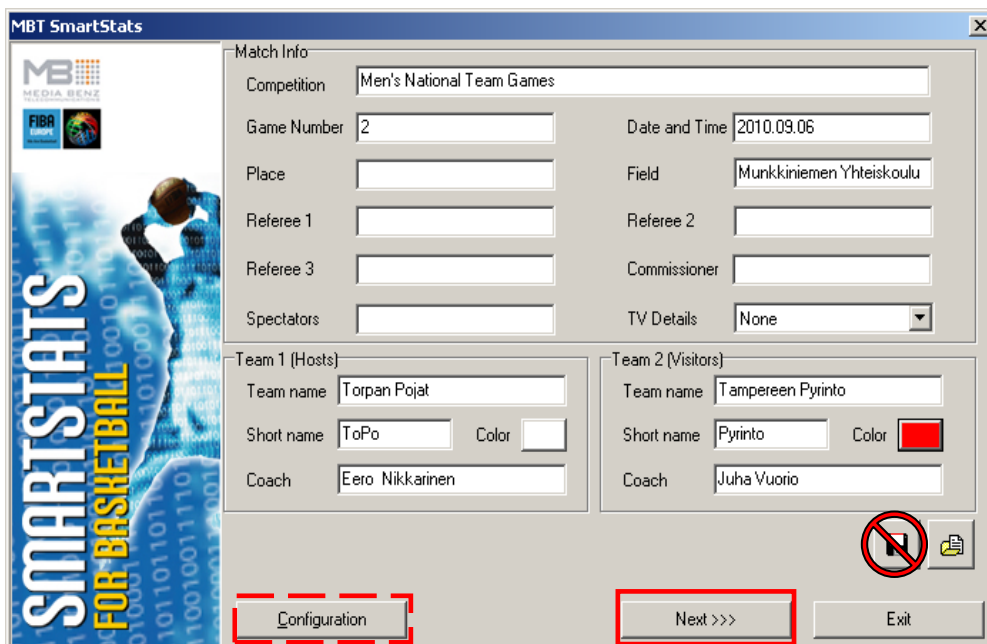
Tiedostonimessä käytetään joukkueiden nimestä lyhennettyä versiota. Kaksiosaisessa lyhenteessä käytetään alaviivaa (esim. BC Nokia → bc_nokia). Mikäli lyhenteessä on vinoviiva ("/"), käytetään vain nimessä ennen vinoviivaa olevaa osaa.

Tiedostonimi muodossa
vvvkkpp_kotijoukkue-vierasjoukkue.log



1d. Ottelutiedot

Näkyviin tulevat nyt ottelun tiedot (**Match info**).



Huomioi seuraavat asiat ottelutietojen osalta:

- älä käytä tämän näkymän levyke-kuvaketta (disketti) tietojen tallentamiseen missään vaiheessa; painikkeella saattaa aiheuttaa log-tiedoston nollaantumisen

- ottelunumero on eri kuin ottelulistoissa; **älä** muuta tätä numeroa
- jos erotuomarien nimet puuttuvat, niitä ei tarvitse lisätä
- jos valmentajien nimet puuttuvat, kirjoita ne joukkueiden *Coach*-kenttiin (voit tehdä tämän myös ottelupaikalla ennen ottelun alkua); älä käytä nimissä 'ääkkösiä' å, ä tai ö
- valitse joukkueiden peliasujen väriksi asujen pääväri (voit tehdä tämän myös ottelupaikalla ennen ottelun alkua): klikkaa sanan "Color" vieressä olevaa harmaata painiketta, valitse "Change" ja valitse väri. Paina "OK".

Ennen kuin jatketaan valitsemalla "Next", on hyvä tarkistaa SmartStatsin asetuksista, että pelaaja, sallitut pelinumerot, pelaajamäärä jne. ovat oikein. Valitse "**Configuration**" *Match info* -näkyvän vasemmasta alakulmasta.

Aseta (tässä vaiheessa) suurimmaksi sallituksi pelaajien määräksi joukkueessa n. 25 (kenttä *Maximal number of players in team*). (Joukkueiden koko kauden kokoonpanolistassa voi olla enemmän pelaajia kuin sallitaan yhdessä ottelussa; seuraavassa ottelun alustusvaiheessa otetaan vastaan otteluparin koko kauden kokoonpanolistat.)

Sallittujen pelinumeroiden on hyvä olla sarjamääräysten mukaiset 4-99 (*Minimal allowed shirt number* ja *Maximal allowed shirt number*) tai 0-99, mikäli kokoonpanolistoissa on pelaajia, joiden pelinumeroa ei tiedetä tai se vaihtelee.

Paina "OK" palataksesi *Match info* -näkymään.

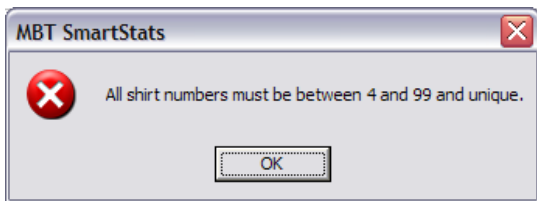
Paina *Match info* -näkyvässä nyt "Next" jatkaaksesi ottelun alustamista. Esiin tulevat joukkueiden kokoonpanolistat.

1e. Joukkueiden kokoonpanolistat

Kyseisen pelin varsinaiset kokoonpanot tallennetaan myöhemmin ottelupaikalla, kun pelaajat on merkitty pöytäkirjaan.

Torpan Pojat				Tampereen Pyrinto			
No	Name	Surname		No	Name	Surname	
4	Eemeli	Hokkinen	X	4	Joakim	Ala-Purola	X
6	Ville	Jansson	X	5	Eelis	Palmu	X
7	Lassi	Makela	X	6	Juha	Tiitinen	X
10	Mikael	Garem	X	7	Anselmi	Lindholm	X
13	Pekka	Nieminen	X	8	Niklas	Bjorkqvist	X
15	Jouni	Vita	X	11	Mikko	Toppinen	X
22	Kari-Petteri	Tuomela	X	15	Oliver	Holma	X
23	Jaakko	Vuoristo	X	21	Teemu	Raitakoski	X
25	Oskari	Laurila	X	30	Valteri	Muurinen	X
32	Wilhelm	Sodergard	X	33	Heikki	Virtanen	X
33	Tuomas	Koskinen	X				

Paina tässä vaiheessa siis vain "Next". Näkyviin tulee lista käytössä olevista toiminnoista.



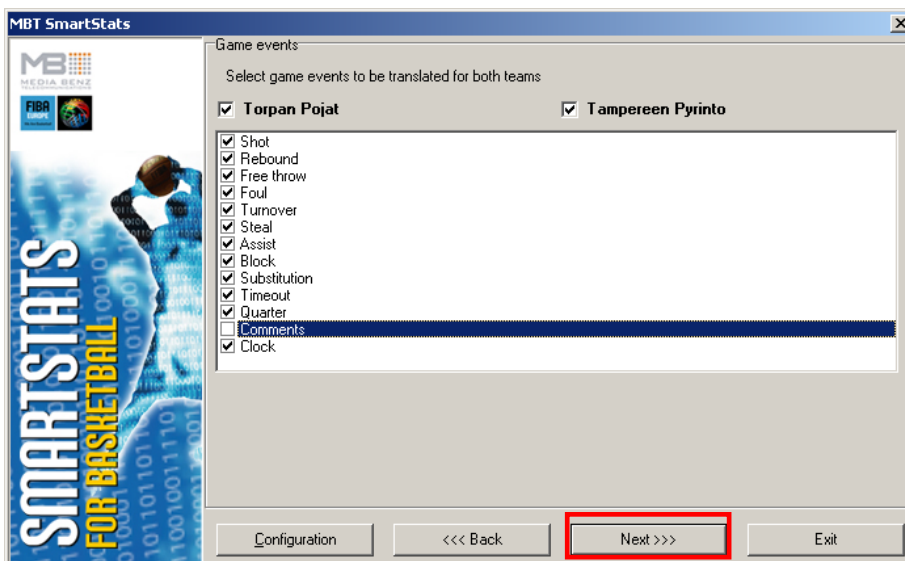
Mikäli pelaajilla on pelinumeroita, jotka eivät SmartStatsin asetusten mukaan ole sallittuja tai joku pelinumero on listassa useamman kerran, antaa ohjelma virheilmoituksen. Pelinumeroasetukset korjataan valitsemalla "Configuration"-painike kokoonpanonäkymän vasemmasta alalaidasta (ks. yllä).

Samankaltainen virheilmoitus tulee, mikäli sallitun pelaajamäärän asetuksia ei noudateta.

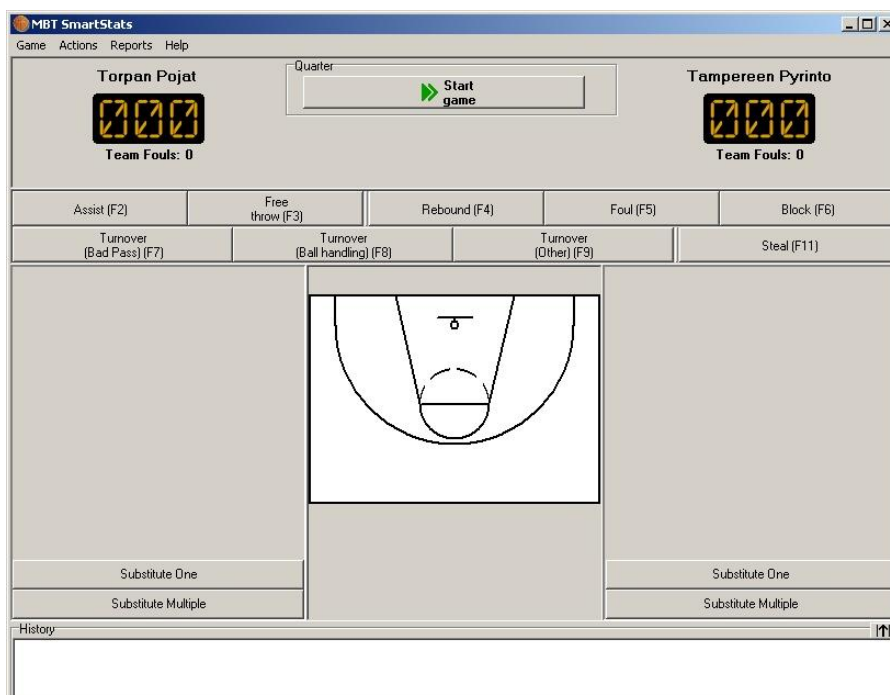
Korjaa siis tarvittaessa asetukset valitsemalla "Configuration"-painike kokoonpanonäkymän vasemmasta alalaidasta. Korjaa asetukset ja paina "OK" palataksesi kokoonpanonäkymään. Paina taas "Next" päästäksesi seuraavaan vaiheeseen.

1f. Käytössä olevat toiminnot

Poista rasti kohdasta "Comments" (kommentteja ei käytetä Koripalloliiton sarjoissa) ja jatka ottelun aloitussivulle painamalla "Next".



Päästyäsi ottelun aloitussivulle saakka (kuva alla), ottelutiedot on tallennettu (tulevaa käyttöä varten). Eli ottelun alustaminen päättyy vasta kun ottelun aloitussivu on esillä!



Sulje ohjelma (ja Internet-yhteys tilastopalvelimeen).

Varmista vielä ennen pelipaikalle lähtemistä, että ottelun ja pelaajien tiedot ovat tallentuneet koneellesi: avaa SmartStats uudelleen ilman Internet-yhteyttä (älä rastita alkuvalinnoissa online mode -kohtaa). Avaa tiedosto ja käy läpi alustuskäytännöt.

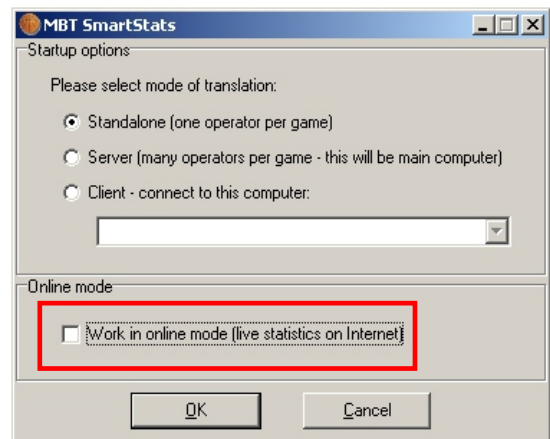
2. OTTELUN ALOITUSTOIMENPITEET PELIPAIKALLA

Avaa SmartStats pelipaikalla ilman Internet-yhteyttä (juniorisarjojen ottelut tilastoidaan ilman Internet-yhteyttä, paitsi pudotuspelit ja loppuottelut, jotka tilastoidaan ns. liveinä).

2a. Alkuvalinnat

Tee ensimmäisessä valintaikkunassa käynnistysvalinta (Startup options) "Standalone (one operator per game)" ja poista rasti online-tilavalinnan ruudusta ("Work in online mode (live statistics on Internet)").

Paina "OK" päästäksesi avaamaan ottelutiedoston.



2b. Ottelutiedoston avaaminen

Valitse Data file -näkyssä alustuksessa luotu log-tiedosto tilastokansioista (Selaa/ "Browse" jne.).

Paina "OK" kun oikea tiedostonimi on valittu.

2c. Ottelutietojen tarkastaminen

Lisää Match info -näkyssä puuttuvat tiedot (mikäli niitä on): valmentajat ja peliasujen värit.

Paina Match info -näkyssä "Next" jatkaaksesi joukkueiden kokoonpanoihin.

Tarkista myös, että tilastoinnissa huomioidaan myös rikutut ja torjunnan kohteeksi joutuneet pelaajat: mene asetuksiin painamalla **Configuration**-näppäintä, valitse "User interface" -välilehti ja varmista, että kohdassa "Fouls received and blocks in favour" on rasti. Muuta samalla "Game parameters" -välilehdellä sallittu pelaajien enimmäismäärä kahdeksitoista. Palaa painamalla "ok"; voit joutua valitsemaan ottelutiedoston ja lisäämään ottelutietoja uudelleen.

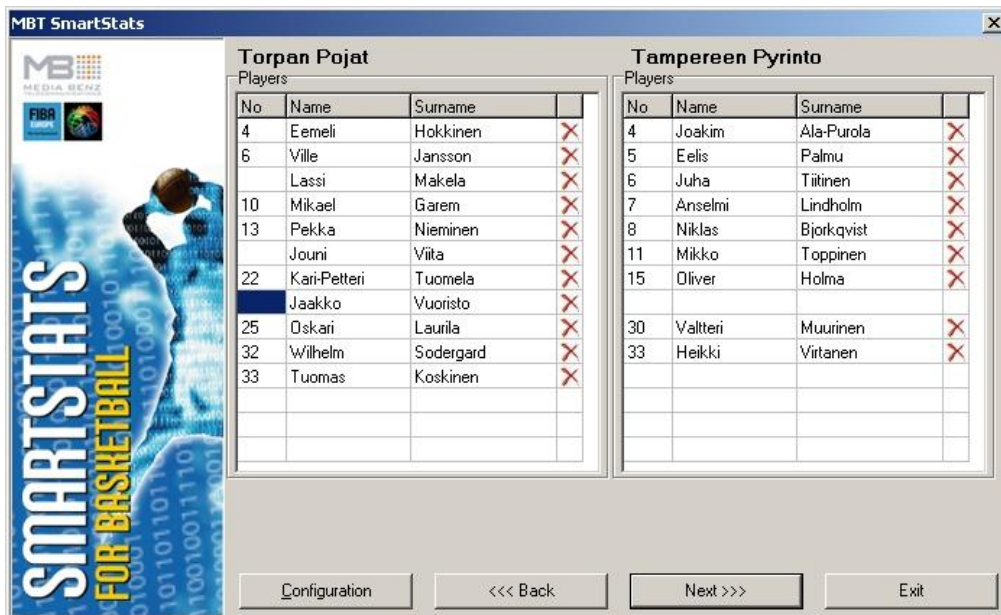
2d. Joukkueiden kokoonpanot ottelussa ja tilastoitavat tapahtumat

Joukkueiden kokoonpanot pitäisi nyt muuttaa pöytäkirjaan merkittyä kokoonpanoa vastaavaksi (tilastopalvelimelta aiemmin noudetuista kokoonpanoista kaikkia pelaajia ei kaikissa peleissä merkitä pöytäkirjaan, varsinkin jos noudetussa kokoonpanolistassa on yli 12 nimeä). Huomioi erityisesti seuraavat asiat:

- poista pelinumero niiden pelaajien kohdalta, jotka eivät ole kokoonpanossa kyseessä olevassa ottelussa (tai poista pelaaja kokoonpanosta napsauttamalla pelaajan rivin punaista rastia)
- varmista, että otteluun merkitään enintään 12 pelaajaa; jos pelaajia jää kokoonpanoon enemmän kuin 12, et pysty tulostamaan ottelutilastoa (Media Boxscore) eikä ottelun tilasto täsmää

- kokoonpanossa olevan nimeä ei pidä muuttaa (ei edes laittaa 'ääkkösiä')
- kokoonpanossa olevan pelaajan pelinumeron voi vaihtaa

Huom. Kokoonpanoon ei voi lisätä pelaajia. Jos kokoonpanoon lisää pelaajan, joka ei alun perin ole joukkueen kokoonpanossa, ei tilastoa pysty tallentamaan Baskethotelliin. (Jos näin kuitenkin joudutaan toimimaan, tulee uudesta, lisätystä pelaajasta ilmoittaa tilastovastaavalle log- ja pdf-tiedostoa lähetettäessä.)



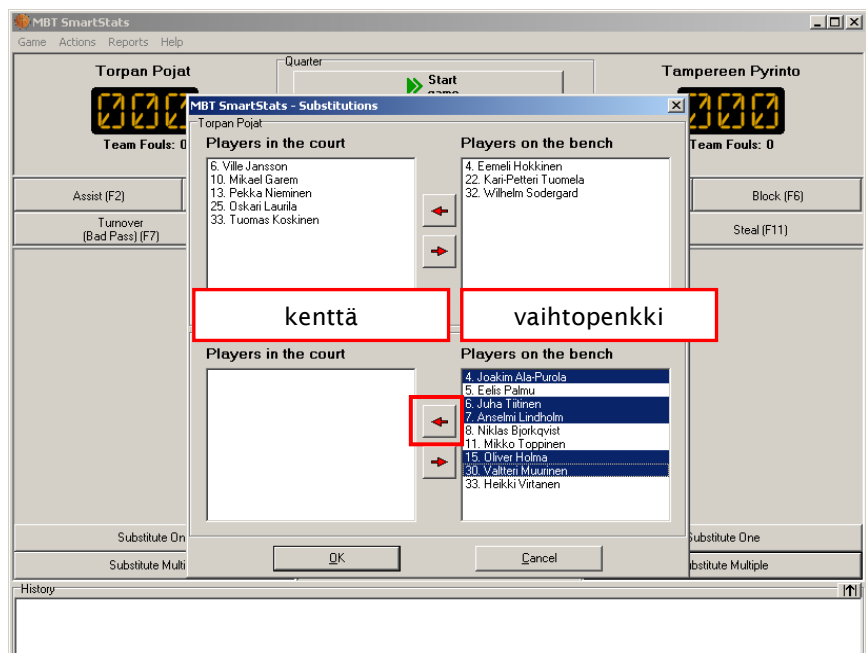
Kun kokoonpano on valmis, paina "Next".

Paina "Next" myös käytettävien toimintojen näkymässä (kun Comments-rasti on poistettu) päästäksesi varsinaiseen tilastointinäkymään.

2e. Aloitusviisikot

Valitse aloituskokoonpanot kunhan ne on pöytäkirjaan merkitty: paina "Substitute Multiple" (ikkunan vasen tai oikea alakulma) ja siirrä viisikot kentälle nuolipainikkeilla.

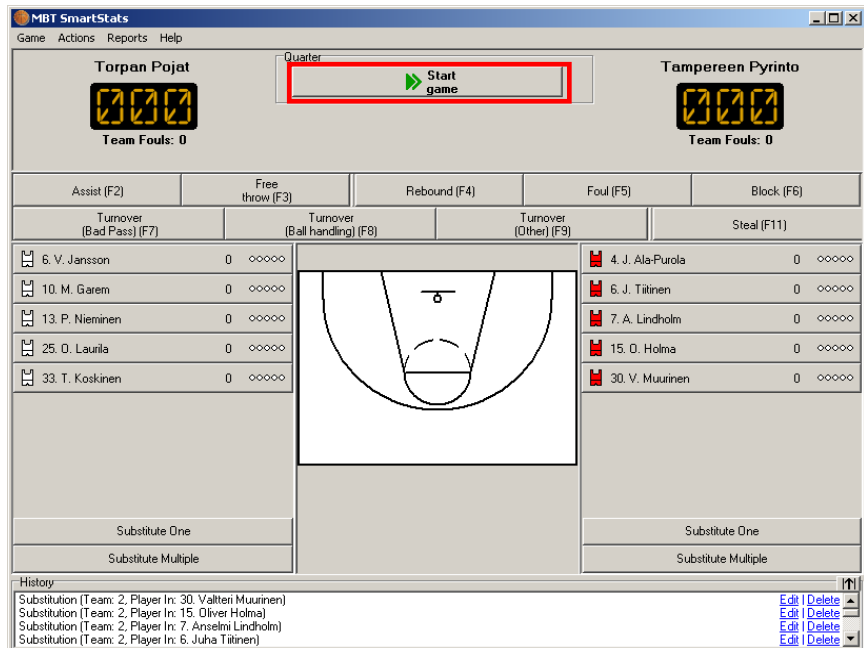
Tarkista vielä kokoonpanot ja aloitusviisikot^(*). Paina sitten "OK".



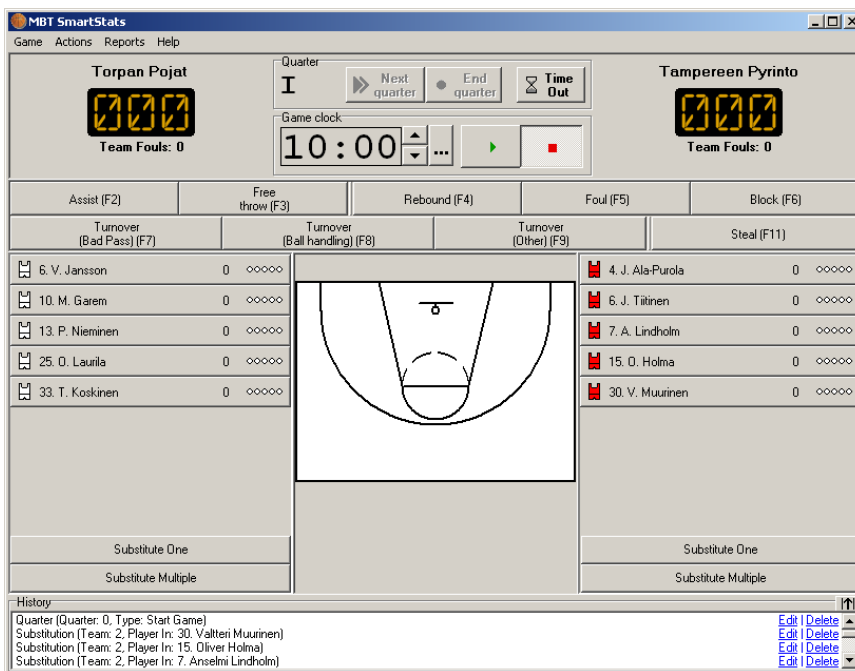
^{*)} Painettuasi "OK" (ja on valittu kymmenen kenttäpelaajaa) on aloitusviisikko merkitty. Vaihtamalla (substitute multiple tai substitute single -toiminnoilla) aloitusviisikkomerkinä ei enää muutu! Jos aloitusviisikko siis tulee merkityksi väärin, voi ohjelmassa kentällä olevat pelaajat vaihtaa tavalliseen tapaan vastaamaan todellisuutta, mutta Media boxscoressa näkyvä aloitusviisikko jää korjaamatta. Oikea aloitusviisikko tulee tällöin ilmoittaa sarjan tilastovastaavalle samalla kun itse tilasto lähetetään sähköpostitse.)

Tarkista myös, että tulostin toimii (valitse Media Boxscore "Reports"-valikosta ja kokeile tulostamista).

Paina "Start game" aloittaaksesi pelin (riittävästi ennen pelin alkamista).

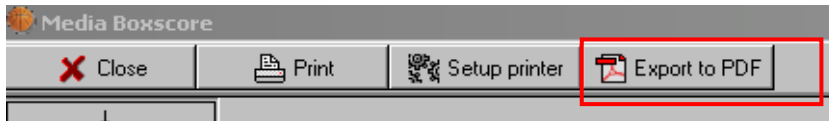


SmartStats on valmis ottelun alkuun ja varsinaisten ottelutapahtumien tilastointiin.



3. TULOSTEET OTTELUTILASTOSTA JA TALLENTAMINEN

Puoliajalla ja ottelun jälkeen tulosta raporteista virallinen ottelutilasto (valitse Reports – Media Boxscore). Tallenna raportti PDF-muodossa: paina "Export to PDF". (Valitse kansio, johon raportti tallennetaan ja anna sille tiedostonimi.) Tämä raportti on hyvä tallentaa myös ensimmäisen ja kolmannen erän jälkeen tilastonpitäjän omia tarkistuksia varten.

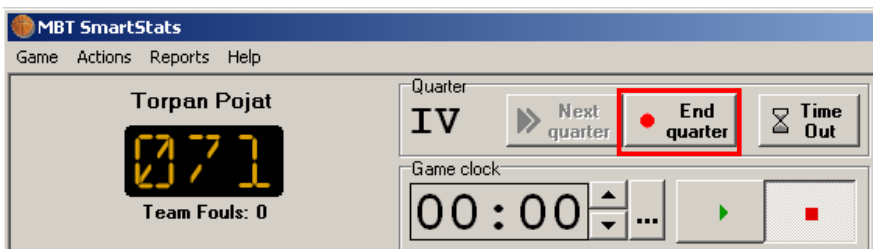


Mikäli käytössä on tulostin, jaetaan paperituloste (valitse "Print") molempien joukkueiden valmentajille. Koko ottelusta tulee paperitilastoja säilyttää myös joukkueen/tilastoijan omassa arkistossa.

4. OTTELUN LOPETTAMINEN

Kun ottelu päättyy neljän jakson tai jatkoajan/jatkoaikojen jälkeen, tarkista että tilastot ovat oikein: **tarkista ainakin, että**

- lopputulos on sama kuin pöytäkirjassa ja
- että henkilökohtaiset virhemäärät ovat oikein.

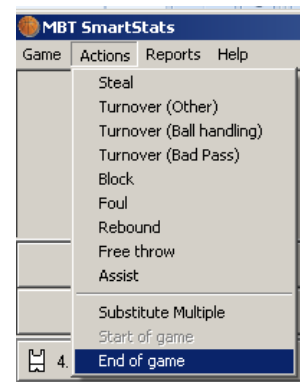


Tarkista myös, että olet muistanut painaa jakson lopettamispainiketta "End quarter".

Lopeta nyt koko ottelu valitsemalla Actions-valikosta "End of game"!

Ohjelma tiedustelee josko haluat sulkea ikkunan. Vastaa kyllä (tai ei). Ikkunan sulkeutumisen jälkeen ohjelma palautuu alkuun (Startup options ja Online mode).

Tilaston saa tarvittaessa uudelleen esiin kuten ottelupaikalla ennen peliä: paina ensimmäisessä valintaikkunassa ok (poistettuasi rastin online-kohdasta), valitse oikea tiedosto, napsauta seuraavaa ("Next") ottelutiedoissa, kokoonpanossa ja tapahtumalistassa, kunnes tulet uudelleen ottelun tilastointiin.

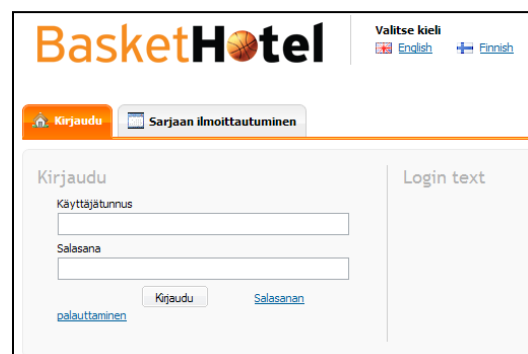


5. OTTELUTILASTON TALLENTAMINEN TILASTOPALVELIMELLE

Koneellisen tilastoinnin tiedostot on tallennettava tulospalveluun ja lähetettävä sähköpostin liitetiedostona tilastovastaavalle **ottelupäivänä klo 21:00 mennessä**. Jos tilaston tallentaminen ei jostain syystä onnistu, on siitä ilmoitettava tekstiviestinä ja sähköpostina tilastovastaavalle sekä tulospalveluun (tulospalvelu@koripalloliitto.fi).

Avaa selain (Internet Explorer, Mozilla Firefox tms.) ja valitse osoitteeksi <http://fba.baskethotel.com/login/>.

Kirjaudu BasketHoteliin (tilastovastaavalle) annetuilla tunnuksilla: kirjoita tunnuksen ja salasanan siis kentiin "Käyttäjätunnus" ja "Salasana" ja valitse "Kirjaudu".

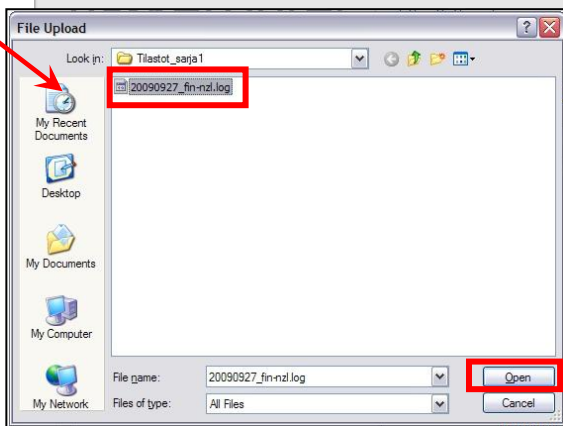
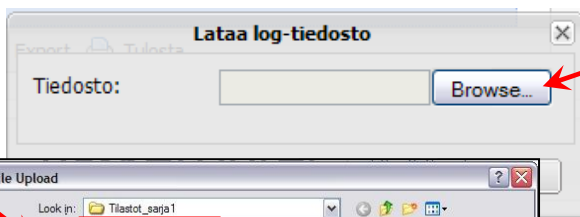
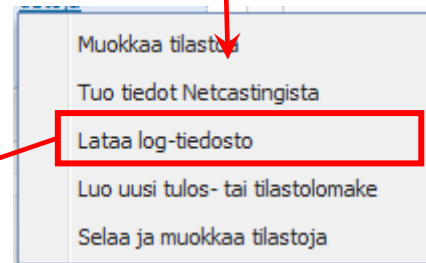


Otteluohjelmassa (välilehti "Minun otteluni"): napsauta kohtaa "Tilastot" avataksesi uuden ruudun.

Minun otteluni

ID	Päivämäärä	Joukkueet	Pelipaikka	Tulos	Live-tilasto	Tilastot	Tapahtumat
23228	06.09.2010 14:00	Miesten valmistavat maoottelut Tampereen Pyrintö Torpan Pojat	Tammelan koulu	0:0	Ei (Vaihda)	Ei (Vaihda)	Katsele ottelun tietoja Tilastot
23228	05.09.2010 19:00	Miesten valmistavat maoottelut Torpan Pojat Tampereen Pyrintö	Munkkiniemen Yhteiskoulu	0:0	Kyllä (Vaihda)	Kyllä (Vaihda)	Katsele ottelun tietoja Tilastot

Tuodaksesi ottelutilaston tilastopalveluun, valitse "Lataa log-tiedosto"

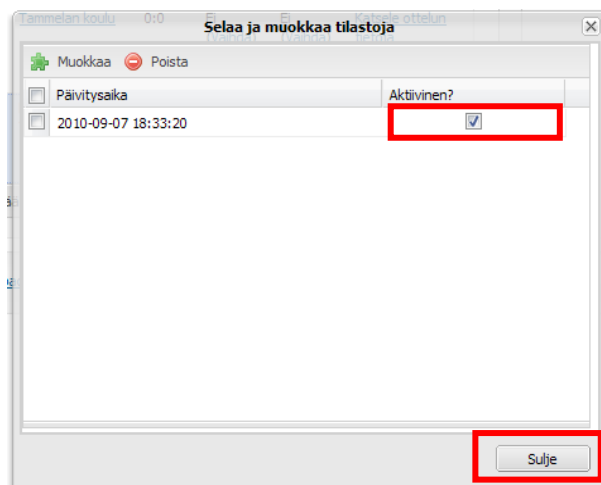


Valintaikkunassa "Lataa log-tiedosto", valitse "Browse..." (Selaa...), jolloin "File Upload" -ikkuna avautuu.

Hae esiin oikea ottelutilasto ja valitse "Open".

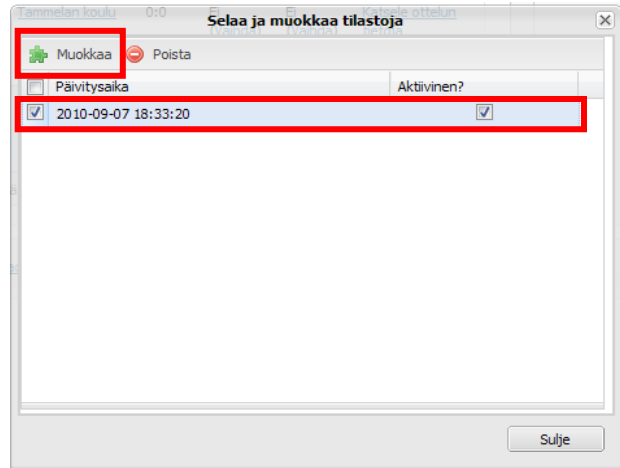
Avautuu "Selaa ja muokkaa tilastoja" -ruutu.

Varmista, että Aktiivinen-ruudussa on rasti ennen kuin suljet ruudun.



Ottelun tilastoja voi vielä tarkistaa valitsemalla ”Minun otteluni” -näkyssä ensin ”Tilastot” ja sitten ”Selaa ja muokkaa tilastoja”.

- Aktivoi tilaston päivitysrivi, napsauttamalla riviä tai päivämäärän edessä olevaa ruutua.
- Valitse ”Muokkaa”.



Tässä vaiheessa voi vielä tarkistaa ja tallentaa:

- ottelun erotuomarit
- ottelun katsojamäärän
- joukkueiden valmentajat

Valitse lopuksi sivun alareunasta ”Tallenna”.

Virallinen tilastokaavake

Lopputulokset: Torpan Pojat: Pyrintö 94: Vahvistettu:

Ottelun erotuomarit

1. erotuomari:

2. erotuomari:

3. erotuomari:

Katsojia:

Torpan Pojat Valmentaja:

Pyrintö 94 Valmentaja:

Quarter results

	1. jakso	2. jakso	3. jakso	4. jakso	Jatkoajat	Jatko aika 1	Jatko aika 2	Jatko aika 3	Jatko aika 4
Torpan Pojat	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Jatkoajat	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pyrintö 94	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Jatkoajat	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Tilaston korjaaminen muuten kuin näiden kohtien osalta suositellaan tehtäväksi SmartStatsissa ennen tilaston tuomista tilastopalveluun, jotta kaikki ottelun tilastotiedostot olisivat yhteneväiset. Korjaaminen on tietysti mahdollista myös tässä tilastopalvelun näkyssä.

Lopuksi, kirjaudu ulos tilastopalvelusivustolta valitsemalla sivun yläreunasta ”Log out” (Kirjaudu ulos).

6. OTTELUTILASTOJEN LÄHETTÄMINEN

Lähetä log-tiedosto ja virallisesta ottelutilastosta (Media boxscore) tehty PDF-tiedosto sähköpostin liitetiedostona osoitteeseen tulospalvelu@koripalloliitto.fi ja ko. sarjan tilastovastaavalle (poikien sarjat johanna.aaltonen@koripalloliitto.fi, tyttöjen sarjat timo.kytola@koripalloliitto.fi). Tämä siis sen lisäksi, että ottelutilasto on tallennettu palvelimelle.

Huom. Jos olet lisännyt kokoonpanoon pelaajan, joka ei alun perin ole palvelimelta haetussa joukkueen kokoonpanossa, ilmoita uudesta, lisätystä pelaajasta tilastovastaavalle log- ja pdf-tiedostoa lähetettäessä.