

TÄRKEITÄ VAIHEITA OTTELUTILASTOINNISSA

Aikuisten valtakunnalliset sarjat

Ottelun tilastoimisen kannalta oleellisia vaiheita on kolme:

1. Ottelun alustaminen ennen ottelua:

- ottelutietojen hakeminen tilastopalvelusta (<http://operator.baskethotel.com/fba>)
- ottelun log-tiedoston tallentaminen koneelle
- ottelun muut aloitustoimenpiteet

2. Ottelutapahtumien tilastointi

- aloitusviisikon merkitseminen (valmis 10 min. ennen ottelun alkamista)
- varsinaisten ottelutapahtumien tilastointi

3. Ottelun jälkeen:

- tilaston ("media boxscore") tulostaminen/tallentaminen ottelun jälkeen PDF-muodossa
- ottelun lopettaminen (muista valita Actions - End of game)
- ottelun log-tiedoston vieminen/tallentaminen tilastopalvelun Internet-sivulle (<http://fba.baskethotel.com/login/>); tallentamiseen sisältyy myös katsojamäärän lisääminen ottelun perustietoihin
- tiedostojen (.log ja .pdf) lähettäminen sähköpostitse osoitteeseen tulospalvelu@koripalloliitto.fi ja ko. sarjan tilastovastaavalle.

TILASTOKANSIOT

Ennen ottelutietojen hakemista tai pelin tilastointia tulee tilastoinnissa käytettävälle tietokoneelle luoda kansio(t), johon jokaisen pelin log-tiedosto tallennetaan. Seura on velvollinen tallentamaan jokaisen ottelunsa tilastotiedot koneelle. Jos samalla koneella tilastoidaan useamman joukkueen ja/tai eri sarjatasojen otteluita, tehdään jokaiselle sarjalle oma tilastokansio. (Tilastotiedoston nimi muodostuu vain ottelupäivän ja -parin tiedoista.)

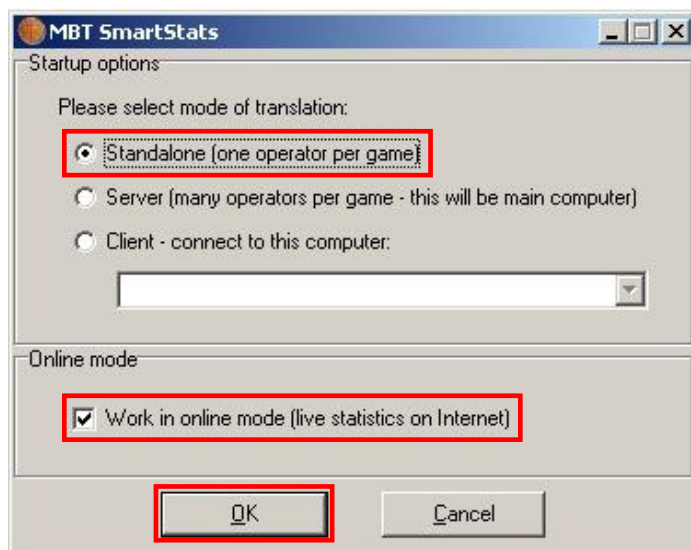
1. OTTELUN ALUSTAMINEN

Ottelun tiedot (ottelupari, pvm, paikka, kokoonpanot) löytyvät SmartStatsilla tilastopalvelusta ottelupäivänä. Ottelun alustaminen tehdään hyvissä ajoin ennen peliä ottelupaikalla.

Käynnistä siis SmartStats.

1a. Alkuvalinnat

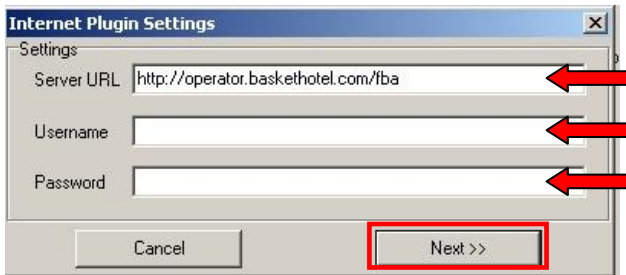
Tilastointi voidaan tehdä yhdellä tai useammalla koneella. Tässä ohjeessa käydään läpi vain yhden koneen käyttäminen.



SmartStatsin ensimmäisen valintaikkunan – yläosassa (**Startup options**) valitse "Standalone (one operator per game)" ja – alaosassa (**Online mode**) rastita kohta "Work in online mode (live statistics on Internet)".

Paina sitten "OK", jolloin **Internet Plugin Settings** -näkyvä avautuu.

1b. Tilastopalveluun kirjautuminen ja ottelun valinta



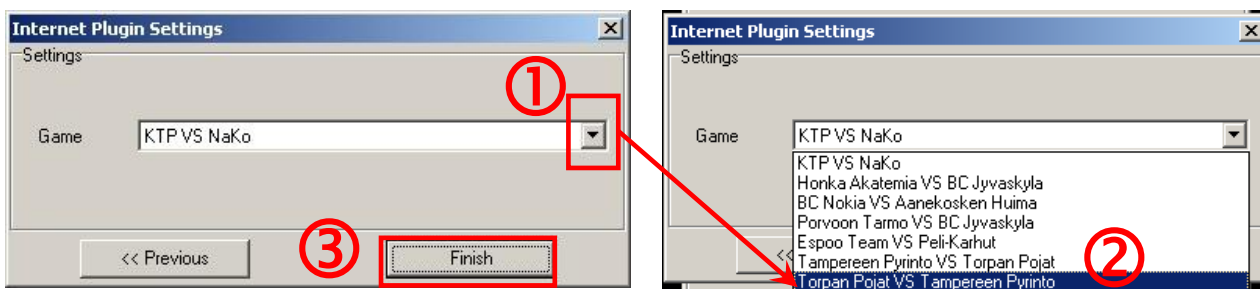
Täytä näkymän kentät:

- Koripalloliiton tulospalvelun URL (Server URL): **http://operator.baskethotel.com/fba**
- Joukkuekohtainen käyttäjätunnus (*Username*)
- Joukkuekohtainen salasana (*Password*)

(Käyttäjätunnukset ja salasanat toimitetaan joukkueille erikseen.)

Paina "Next" päästäksesi seuraavaan kohoikkunaan, jossa näkyvät kyseisen päivän kaikki pelit.

Valitse "oma" pelisi avaamalla lista alaspäinvalikosta (nuoli alaspäin). Ole huolellinen: valitse oikea peli... (huom. otteluparissa koti- ja vierasjoukkue saattaa joskus olla ilmoitettu päinvastoin kuin varsinaisessa pelissä)



Paina "Finish". Tästä jatketaan suoraan seuraavaan vaiheeseen, ottelutiedoston tallentamiseen.

1c. Ottelutiedoston luominen

(Kuvat vaiheesta 1c seuraavalla sivulla.)

Kohoikkunassa "Data file", valitse "Browse..." tallentaaksesi ottelun tiedot.

Valitse tilastoja varten luotu kansio kohoikkunassa "Save As". Ottelu tallennetaan kansioon päivämäärän (muodossa: vvvvkkpp) ja otteluparin tiedoilla seuraavasti:

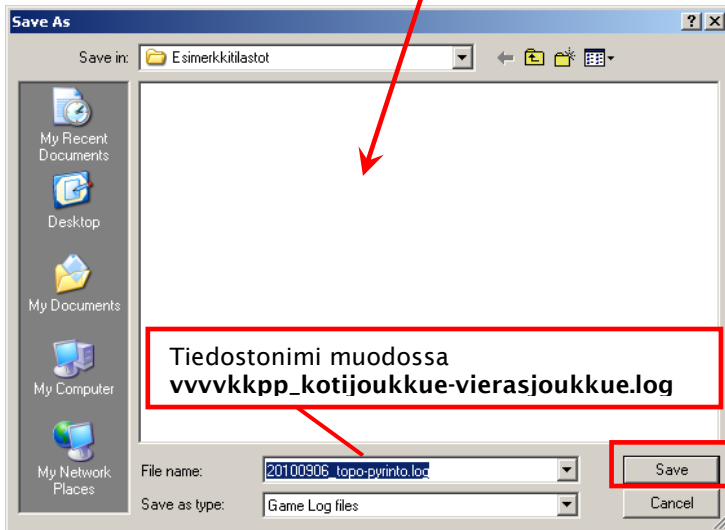
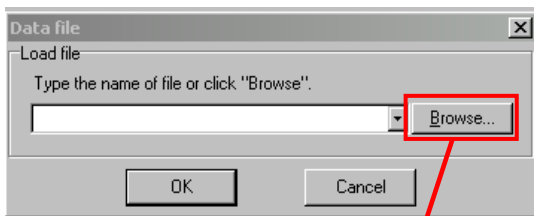
vvvkkpp_kotijoukkue-vierasjoukkue.log

Esimerkiksi ottelu 6.9.2010 Pyrintö - ToPo tallennettaisiin tiedostonimellä (*File name*) 20100906_pyrinto-topo.log.

Tiedostonimessä käytetään joukkueiden nimistä lyhennettyä versiota. Kaksiosaisessa lyhenteessä käytetään alaviivaa (esim. BC Nokia → bc_nokia). Mikäli lyhenteessä on vinoviiva ("/"), käytetään vain nimessä ennen vinoviivaa olevaa osaa. Joukkueiden nimissä ei käytetä 'skandeja' (å→a, ä→a, ö→o). Tiedoston nimi (kentässä File name) voi päättyä ".log" vaikka tiedostotyyppi on valittu (kentässä Save as type "Game Log files").

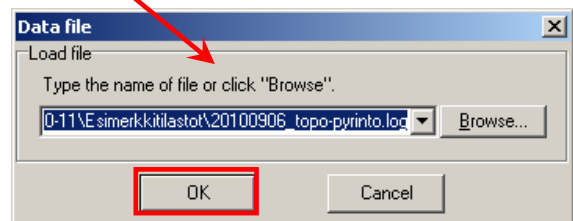
Valitse ikkunassa "Save As" lopuksi "Save".

Näkymässä "Data file" on nyt tiedostonimi. (Nimi on niin pitkä, ettei se näy kentässä kokonaan. Nimeä saa näkyviin napsauttamalla kursorin nimi-kenttään.) Paina "OK", jotta saat näkyviin ottelun tiedot (**Match info**).



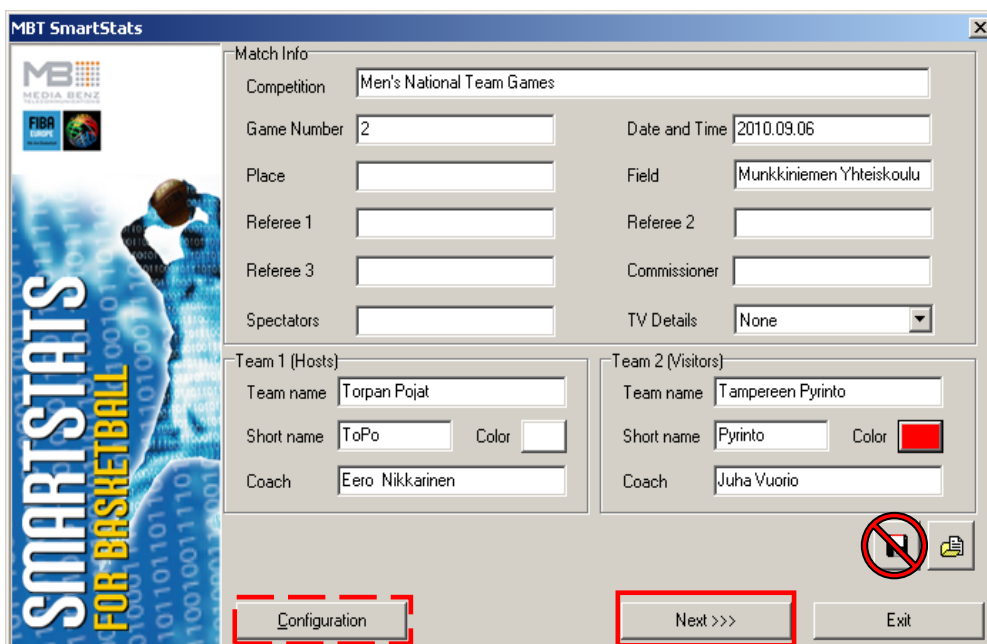
Tiedostonimessä käytetään joukkueiden nimitystä lyhennettyä versiota. Kaksiosaisessa lyhenteessä käytetään alaviivaa (esim. BC Nokia → bc_nokia). Mikäli lyhenteessä on vinoviiva ("/"), käytetään vain nimessä ennen vinoviivaa olevaa osaa.

Tiedostonimi muodossa
vvvkkpp_kotijoukkue-vierasjoukkue.log



1d. Ottelutietojen tarkistus

Näkyviin tulevat nyt ottelun tiedot (Match info).



Huomioi seuraavat asiat:

- älä käytä tämän näkymän levyke-kuvaketta (disketti) tietojen tallentamiseen missään vaiheessa; painikkeella saattaa aiheuttaa log-tiedoston nollaantumisen

- ottelunumero on eri kuin ottelulistoissa; **älä** muuta tätä numeroa
- jos erotuomarien nimet puuttuvat, kirjoita ne kenttiin Referee 1 ja Referee 2, mahdollisesti Referee 3 (älä käytä nimissä 'ääkkösiä' ä, ä tai ö)
- jos valmentajien nimet puuttuvat, kirjoita ne joukkueiden *Coach*-kenttiin; älä käytä nimissä 'ääkkösiä' ä, ä tai ö
- valitse joukkueiden peliasujen väriksi asujen pääväri: klikkaa sanan "Color" vieressä olevaa harmaata painiketta, valitse "Change" ja valitse väri. Paina "OK".

Ennen kuin jatketaan valitsemalla "Next", on hyvä tarkistaa SmartStatsin asetuksista, että pelaaja, sallitut pelinumerot (4-99), sallittu pelaajamäärä (5-12) jne. ovat oikein. Valitse **"Configuration"** *Match info* -näytymän vasemmasta alakulmasta. Tarkista asetukset, mukaan lukien *User interface* -asetukset virheen ja torjunnan kohteeksi joutuneiden pelaajien (*Fouls received and blocks in favour*) tilastoimisesta. Paina sitten "OK" palataksesi *Match info* -näytymään.

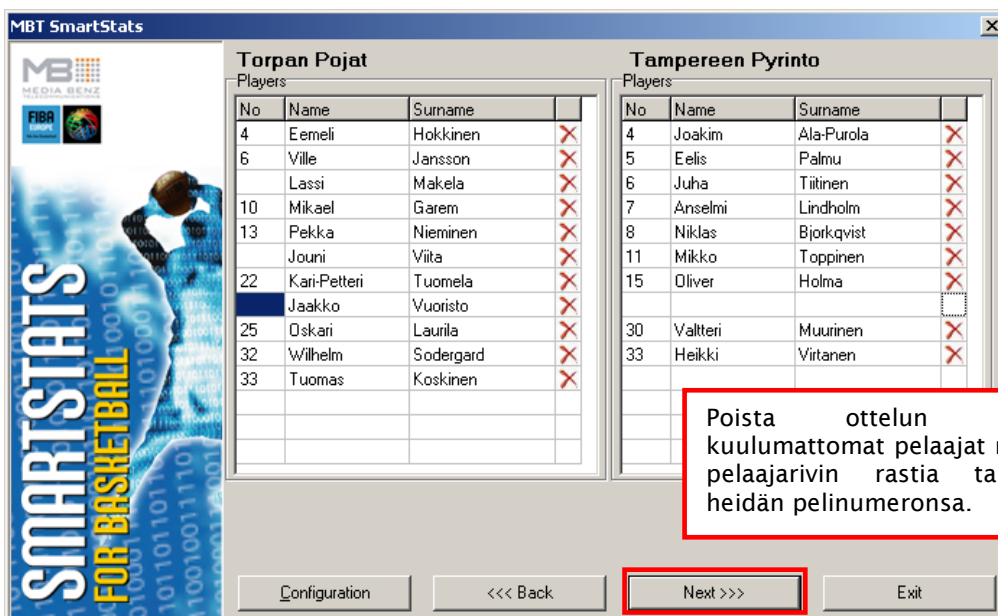
Paina *Match info* -näytymässä nyt "Next" jatkaaksesi ottelun alustamista. Esiin tulevat joukkueiden kokoonpanolistat.

1e. Joukkueiden kokoonpanolistat

Joukkueiden kokoonpanot pitäisi nyt muuttaa pöytäkirjaan merkittyä kokoonpanoa vastaavaksi.

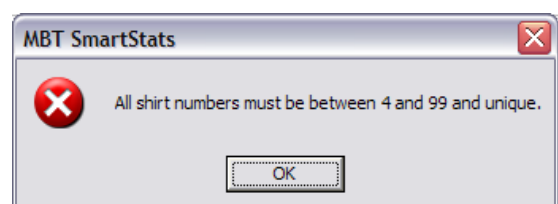
Huomioi erityisesti seuraavat asiat:

- poista pelinumero niiden pelaajien kohdalta, jotka eivät ole kokoonpanossa kyseessä olevassa ottelussa
- varmista, että otteluun merkitään enintään 12 pelaajaa
- jos pelaajia jää kokoonpanoon enemmän kuin 12, et pysty tulostamaan ottelutilastoa (Media Boxscore) eikä ottelun tilasto täsmää
- yhtään pelaajan nimeä ei voi lisätä kokoonpanoon
- kokoonpanossa olevan nimeä ei pidä muuttaa (ei myöskään lisätä 'skandeja')
- kokoonpanossa olevan pelaajan pelinumeron voi vaihtaa



Kun kokoonpano on valmis, paina "Next". Näkyviin tulee lista käytössä olevista toiminnoista.

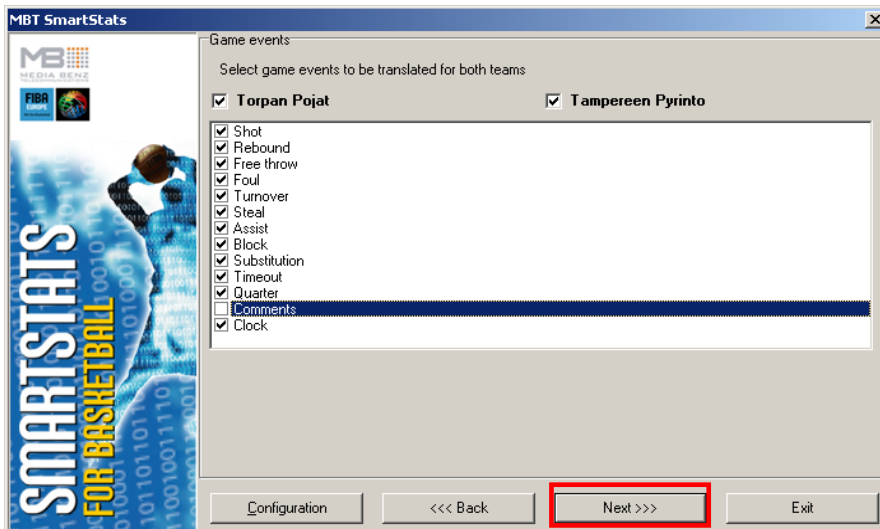
Mikäli pelaajilla on pelinumeroita, jotka eivät SmartStatsin asetuksien mukaan ole sallittuja, antaa ohjelma virheilmoituksen. Pelinumeroasetukset korjataan valitsemalla "Configuration"-painike kokoonpanonäkymän vasemmasta alalaidasta (korjaa *Maximal/Minimal allowed shirt number* ja paina "OK"



palataksesi kokoonpanonäkymään). Sama ilmoitus voi aiheutua siitä, että joku pelinumero on kokoonpanolistassa useamman kerran: poista silloin tarpeeton numero. Samankaltainen virheilmoitus tulee, mikäli sallitun pelaajamäärän asetuksia ei noudateta.

1f. Käytössä olevat toiminnot

Poista rasti kohdasta "Comments" (kommentteja ei käytetä Koripalloliiton sarjoissa) ja jatka ottelun aloitussivulle painamalla "Next".



Päästyäsi ottelun aloitussivulle (varsinaiseen tilastointinäkömään) saakka, ottelutiedot ja niihin tehdyt muutokset/lisäykset (joukkueiden kokoonpanot ottelussa) on tallennettu.

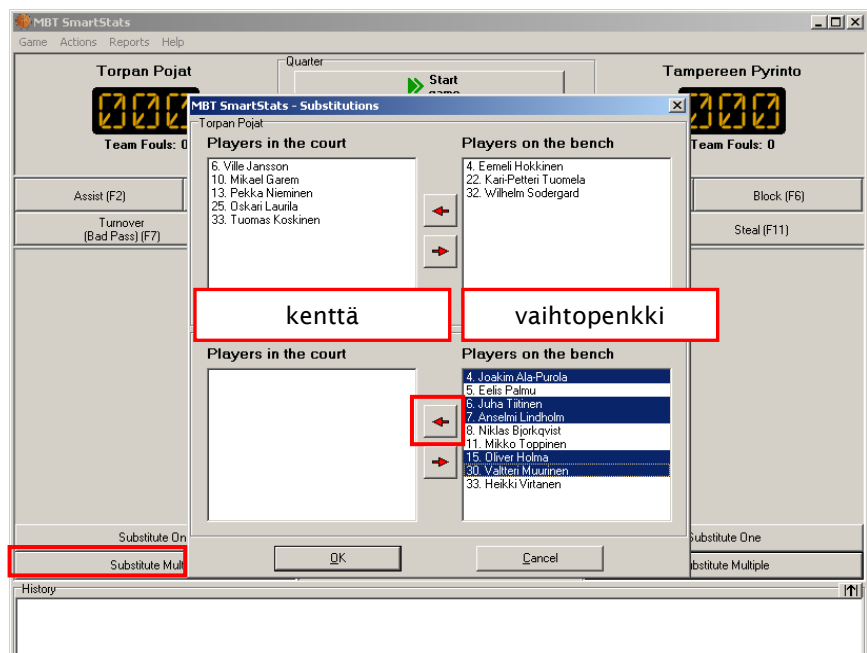
2. OTTELUN TILASTOIMINEN

2a. Aloitusviisikot

Varsinaisessa tilastointinäkömässä ensimmäinen tehtävä on aloituskokoonpanojen merkitseminen (kunhan ne on pöytäkirjaan saatu).

Valitse siis aloitusviisikot painamalla "Substitute Multiple" (ikkunan vasen tai oikea alakulma) ja siirrä viisikot kentälle nuolipainikkeilla.

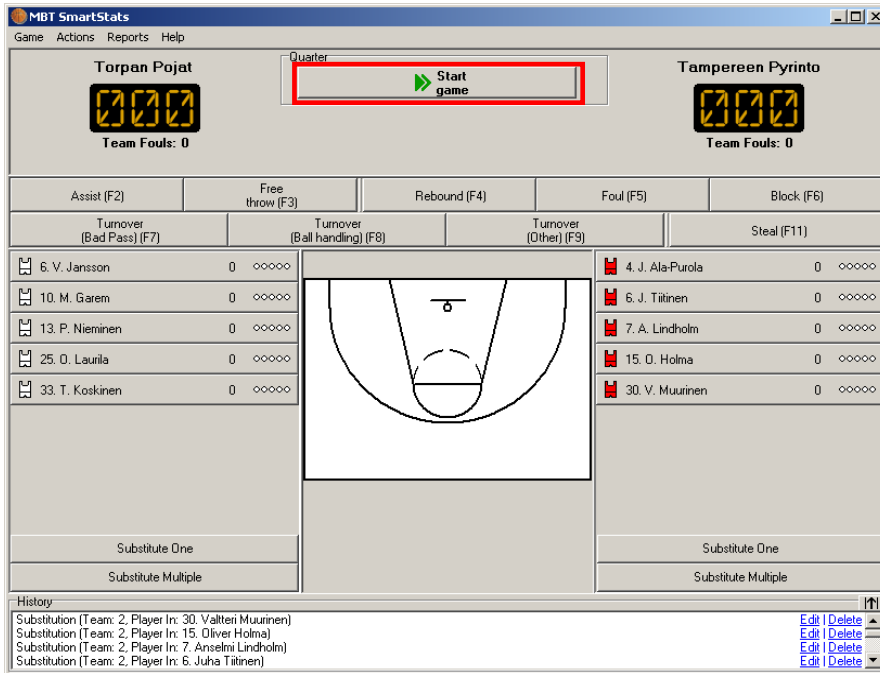
Tarkista vielä kokoonpanot ja aloitusviisikot (*). Paina sitten "OK".



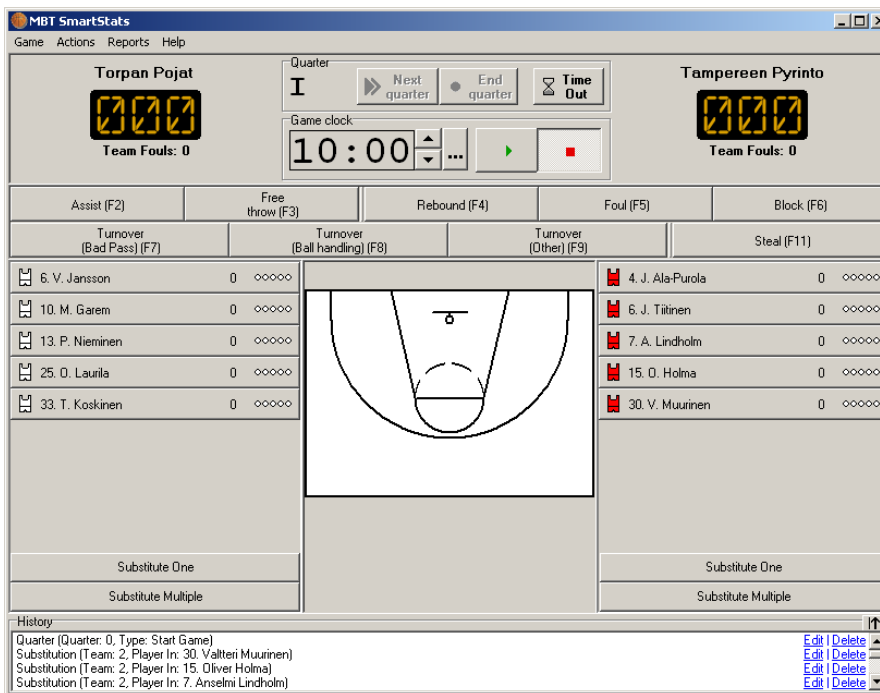
*) Painettuasi "OK" (ja on valittu kymmenen kenttäpelaajaa) on aloitusviisikko merkitty. Vaihtamalla (substitute multiple tai substitute single -toiminnoilla) aloitusviisikkomerkinä ei enää muutu! (Aloitusviisikkoa ei ohjelman tässä versiossa pysty enää tämän jälkeen korjaamaan täysin oikeaksi. Jos aloitusviisikko siis tulee merkityksi väärin, voi ohjelmassa kentällä olevat pelaajat vaihtaa tavalliseen tapaan vastaamaan todellisuutta, mutta Media boxscoressa näkyvä aloitusviisikko jää korjaamatta. Oikea aloitusviisikko tulee tällöin ilmoittaa sarjan tilastovastaavalle samalla kun itse tilasto lähetetään sähköpostitse.)

Tarkista myös, että tulostin toimii (valitse Media Boxscore "Reports"-valikosta ja kokeile tulostamista).

Paina "Start game" aloittaaksesi pelin (viimeistään 10 min. ennen pelin alkamista).



SmartStats on valmis ottelun alkuun ja varsinaisten ottelutapahtumien tilastointiin.



2b. Tulosteet ottelutilastosta ja tallentaminen

Puoliajalla ja ottelun jälkeen tulosta raporteista virallinen ottelutilasto (valitse Reports - Media Boxscore). Tallenna raportti PDF-muodossa: paina "Export to PDF". (Valitse kansio, johon raportti tallennetaan ja anna sille tiedostonimi.) Tämä raportti on hyvä tallentaa myös ensimmäisen ja kolmannen erän jälkeen tilastonpitäjän omia tarkistuksia varten.



Mikäli käytössä on tulostin, jaetaan paperituloste (valitse "Print") molempien joukkueiden valmentajille. Koko ottelusta tulee paperitilastoja säilyttää myös joukkueen/tilastoijan omassa arkistossa.

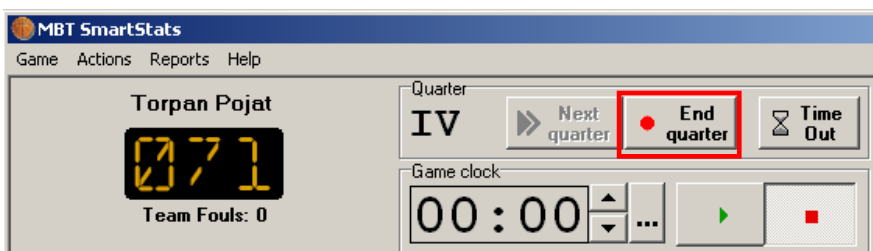
3. OTTELUN LOPETTAMINEN JA JÄLKITOIMENPITEET

3a. Ottelun lopettaminen

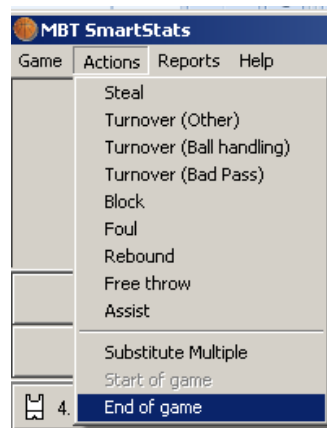
Kun ottelu päättyy neljän jakson tai jatkoajan/jatkoaikojen jälkeen, tarkista että tilastot ovat oikein: **tarkista ainakin, että**

- lopputulos on sama kuin pöytäkirjassa ja
- että henkilökohtaiset virhemäärät ovat oikein.

Tarkista myös, että olet muistanut painaa jakson lopettamispainiketta "End quarter".



Lopeta nyt koko ottelu valitsemalla Actions-valikosta "End of game"!



Ohjelma tiedustelee josko haluat sulkea ikkunan. Vastaa kyllä (tai ei).

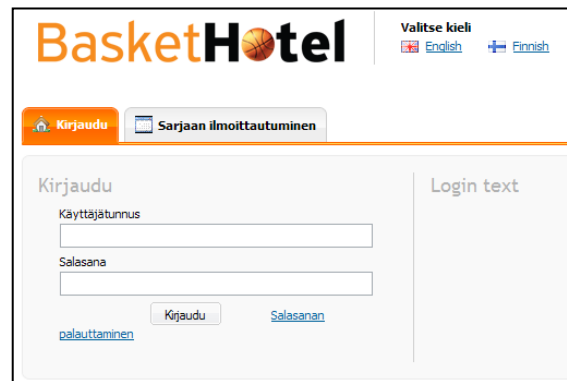
Ikkunan sulkeutumisen jälkeen ohjelma palautuu alkuun, yleisiin käyttöasetuksiin (Output settings).

Tilaston saat tarvittaessa uudelleen esiin "alkamalla alusta", valitsemalla oikean tiedoston, napsauttamalla seuraavaa ("Next") ottelutiedoissa, kokoonpanossa ja tapahtumalistassa, kunnes tulet uudelleen ottelun tilastointiin.

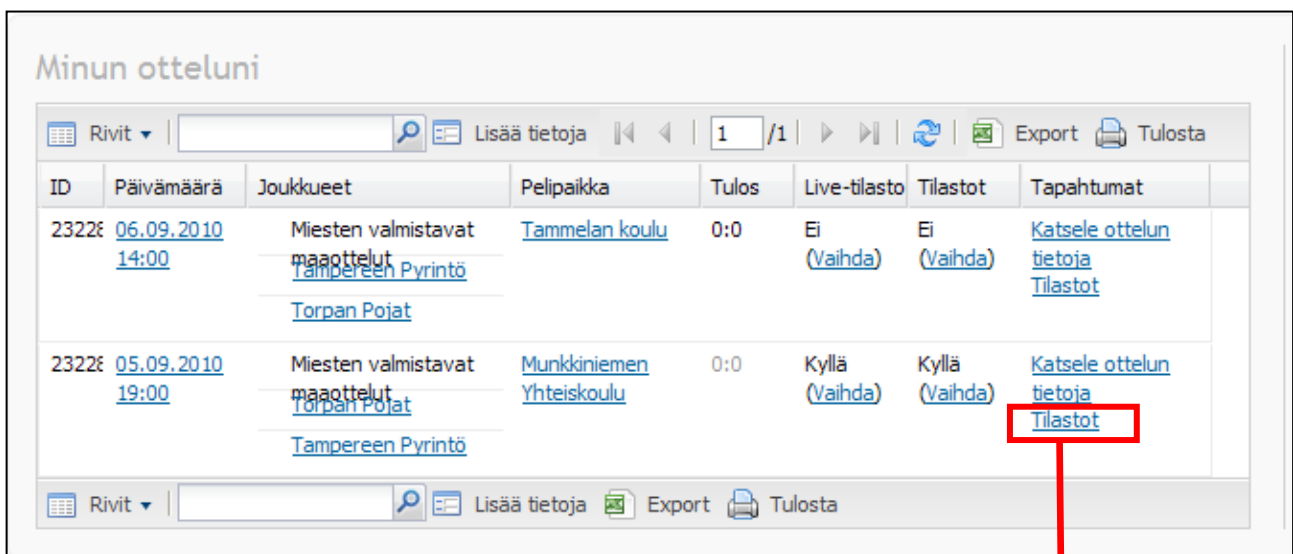
3b. Ottelutilaston tallentaminen tilastopalvelimelle

Avaa selain (Internet Explorer, Mozilla Firefox tms.) ja valitse osoitteeksi <http://fba.baskethotel.com/login/>.

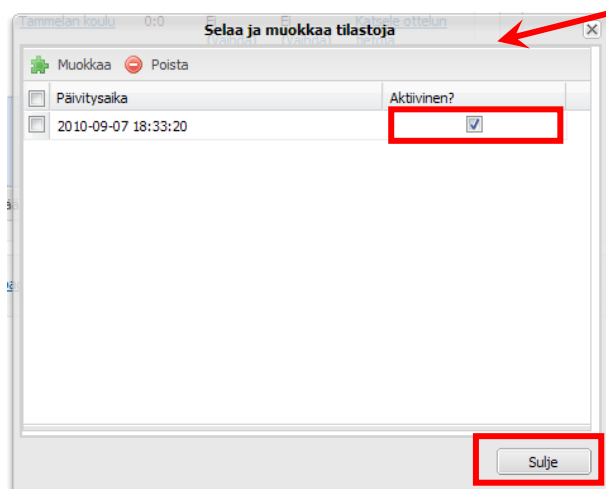
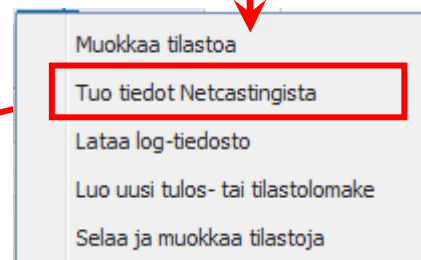
Kirjaudu BasketHoteliin (tilastovastaavalle) annetuilla tunnuksilla: kirjoita tunnukset siis kenttiin "Käyttäjätunnus" ja "Salasana" ja valitse "Kirjaudu".



Otteluohjelmassa (välilehti "Minun otteluni"): napsauta kohtaa "Tilastot" avataksesi uuden ruudun.



Tuodaksesi ottelutilaston tilastopalveluun live-tallenteesta, valitse "Tuo tiedot Netcastingista".¹



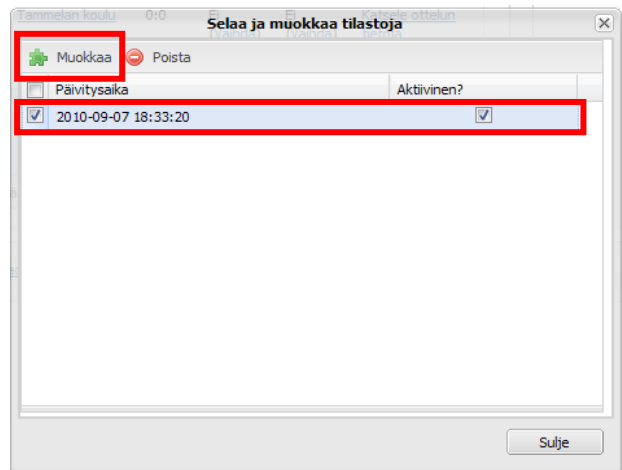
Avautuu "Selaa ja muokkaa tilastoja" -ruutu.

Varmista, että Aktiivinen-ruudussa on rasti ennen kuin suljet ruudun.

¹ Mikäli ottelutilaston tuomisessa live-tilastoinnista on ongelmia, voidaan ottelutilasto tallentaa tilastopalveluun myös tilastoinnissa käytetyltä tietokoneelta valitsemalla "Lataa log-tiedosto" (eikä "Tuo tiedot Netcastingista").

Ottelun tilastoja voi vielä tarkistaa valitsemalla "Minun otteluni" -näkylässä ensin "Tilastot" ja sitten "Selaa ja muokkaa tilastoja".

- Aktivoi tilaston päivitysrivi, napsauttamalla riviä tai päivämäärän edessä olevaa ruutua.
- Valitse "Muokkaa".



Tässä vaiheessa voi vielä tarkistaa ja tallentaa:

- ottelun erotuomarit
- ottelun katsojamäärän

Valitse lopuksi sivun alareunasta "Tallenna".

Virallinen tilastokaavake

Lopputulokset: Torpan Pojat: Pyrintö 94: Vahvistettu:

Ottelun erotuomarit

1. erotuomari:

2. erotuomari:

3. erotuomari:

Katsojia:

Torpan Pojat Valmentaja:

Pyrintö 94 Valmentaja:

Quarter results

	1. jakso	2. jakso	3. jakso	4. jakso	Jatkoajat	Jatko aika 1	Jatko aika 2	Jatko aika 3	Jatko aika 4
Torpan Pojat	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Jatkoajat	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pyrintö 94	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Jatkoajat	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Lopuksi, kirjaudu ulos tilastopalvelusivustolta valitsemalla sivun yläreunasta "Kirjaudu ulos".

3c. Ottelutilastojen lähettäminen

Lähetä log-tiedosto ja virallisesta ottelutilastosta (Media boxscore) tehty PDF-tiedosto sähköpostin liitetiedostona osoitteeseen tulospalvelu@koripalloliitto.fi ja [ko. sarjan tilastovastaavalle](#). Tämä siis sen lisäksi, että ottelutilasto on tallennettu palvelimelle.